



# ASOCIACIÓN DE CLUBES DE GOLF DEL NORTE GIRA INFANTIL JUVENIL



## **REGLAS LOCALES Y TÉRMINOS DE LA COMPETENCIA VIGENTES A PARTIR DEL 1° DE ENERO DE 2019**

Las competencias se registrarán por las Reglas de la USGA adoptadas por la Federación Mexicana de Golf. Las referencias a los textos de las Reglas y los Términos de la Competencia se encuentran en la Guía Oficial de Reglas de Golf, que podrás encontrar en la página web de la Federación Mexicana de Golf, ([www.fmg.org.mx](http://www.fmg.org.mx)) y de la USGA ([www.usga.org](http://www.usga.org)).

Las siguientes Reglas Locales y Términos de la Competencia son permanentes sin importar el lugar en que se lleve a cabo la competencia. A menos que se indique otra cosa, la penalidad por la violación a una Regla Local es de **dos golpes (penalidad general)**.

El Comité podrá publicar “Aviso a los Jugadores” para modificaciones o complementos a estas Reglas Locales y Términos de la Competencia. Es responsabilidad del jugador conocer las Reglas de Golf.

### **REGLAS LOCALES**

#### **FUERA DE LÍMITES:**

- Definido por estacas y líneas blancas, bardas, cercas, mallas y muros, por la parte interior a nivel del terreno, excluyendo cualquier tirante.
- Guarniciones de concreto de los caminos, o banquetas de las calles públicas o senderos cuándo estén así marcados.
- Una bola que cruza una calle pública definida como fuera de límites y se queda del otro lado de la calle, está fuera de límites, aunque repose en otra parte del campo.

#### **ÁREAS DE PENALIDAD:**

- Definidas por líneas o estacas amarillas o rojas, o por el contorno exterior de los bordes artificiales de las mismas.
- Si hay líneas y estacas, las líneas definen los límites de las áreas de penalidad y las estacas sólo señalan que hay un área de penalidad.

#### **GREEN EQUIVOCADO:**

Si la bola de un jugador reposa en un “green equivocado” o hay interferencia con el área de stance o swing deseada, el jugador debe tomar alivio sin castigo, según la Regla 13.1f (Se debe tomar alivio de un green equivocado):

- Para encontrar el área de alivio a ser usada al tomar este alivio, el green está definido incluyendo el área de fairway (collarín).

- Esto significa que el punto más cercano de alivio completo debe evitar la interferencia de esta área además de la del green.

#### **PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES U OBLIGATORIOS:**

- **Zonas de dropeo:** En caso de existir son otra opción a la Regla aplicable.
- **Bola desviada por cables de alta tensión:** Si es conocido o virtualmente cierto que la bola de un jugador golpea cables eléctricos de alta tensión, o las torres o postes que los sostienen durante el juego de un hoyo, el golpe no cuenta. El jugador debe jugar una bola sin castigo desde donde se jugó el golpe anterior (ver Regla 14.6 para el procedimiento).

#### **CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO, OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES:**

- Áreas delimitadas por líneas blancas.
- Montículos y senderos de hormigas y sus hormigueros.
- Drenaje French (zanjas rellenas con piedra y/o guijarros).
- Áreas en bunkers donde la arena ha sido removida por el movimiento del agua, resultando en profundos surcos a través de la arena son terreno en reparación.



# ASOCIACIÓN DE CLUBES DE GOLF DEL NORTE

## GIRA INFANTIL JUVENIL



- Caminos y senderos con superficie artificial, incluyendo sus guarniciones, son **obstrucciones inamovibles**.

- Áreas marcadas como terreno en reparación que se unan a una obstrucción inamovible, se tratan como una sola **condición anormal del campo**.

### **Alivio sin castigo bajo la Regla 16.1a**

- Obstrucciones inamovibles cerca de green:

Puedes tomar alivio sin castigo por interferencia de una obstrucción inamovible según la Regla 16.1. Adicionalmente puedes tomar alivio cuando dichas obstrucciones inamovibles están cerca del green y en tu línea de juego:

- Bola en el área general: Puedes tomar alivio según la Regla 16.1b si una obstrucción inamovible está en tu línea de juego, y dentro del largo de dos bastones del green, y dentro del largo de dos bastones de la bola.

**Excepción - No hay alivio de acuerdo con esta Regla Local si el jugador elige una línea de juego claramente irrazonable.**

- Uniones de pasto recién plantado: Si la bola de un jugador reposa en o toca una unión de pasto recién plantado, o una unión interfiere con el área de swing deseado por el jugador:

(a) Bola en el área general: El jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1b.

(b) Bola en el green: El jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1d.

Pero no hay interferencia si la junta solamente interfiere con el stance del jugador.

Todas las uniones dentro del área de pasto recién plantado son tratadas como una misma al tomar alivio. Esto significa que si un jugador o jugadora tiene interferencia con cualquier unión luego de dropear la bola, debe proceder tal como es requerido según la Regla 14.3c(2) incluso cuando la bola está todavía dentro de la longitud de un bastón del punto de referencia. Castigo por jugar desde un lugar equivocado en infracción de la Regla Local: penalidad general, según la Regla 14.7a.

- Ranuras cerca del green:

Las ranuras cercanas al green son terreno en reparación. Si la bola del jugador reposa en o toca, o una ranura interfiere con el área del swing deseado:

(a) Bola en el área general: El jugador puede tomar alivio sin castigo bajo la Regla 16.1b.

(b) Bola en el green: El jugador puede tomar alivio sin castigo bajo la Regla 16.1d.

Pero la interferencia no existe si la ranura solamente interfiere con el stance del jugador.

Castigo por jugar desde un lugar equivocado en infracción de la Regla Local: penalidad general, bajo la Regla 14.7a.

### **OBJETOS INTEGRALES:**

- Cualquier objeto artificial unido a un árbol incluyendo anillos de plástico.
- Jardineras y plantas de ornato no marcadas como terreno en reparación o como zona prohibida para jugar.
- Caminos y senderos de tierra, arena o material de relleno.
- Muros de contención en cualquier área de penalidad, bunker o área de salida.
- Cualquier otro señalado en el "Aviso a los Jugadores".

Los objetos integrales son parte del reto al jugar el campo por lo que no está permitido el alivio sin castigo.

### **RESTRICCIONES AL USO DE EQUIPO**

#### **ESPECÍFICO:**

- Lista de cabezas de driver aprobadas: Cualquier driver usado por el jugador para hacer un golpe debe tener una cabeza identificada por modelo y loft, que esté en la actual lista de Cabezas de Driver aprobadas (List of Conforming Driver Heads), provista por la USGA.

- Especificaciones de bastones: Al hacer un golpe, el jugador debe usar bastones que cumplan con las especificaciones sobre ranuras y marcas de punzón en las Reglas de Equipo que están en vigencia desde el 1° de enero de 2010.

- Lista de bolas aprobadas: Cualquier bola utilizada para hacer un golpe debe estar en la Lista de Bolas Aprobadas (List of Conforming Golf Balls)



## ASOCIACIÓN DE CLUBES DE GOLF DEL NORTE GIRA INFANTIL JUVENIL



vigente, emitida por la USGA. La lista se actualiza regularmente y se encuentra en [www.usga.org](http://www.usga.org).

Castigo por ejecutar un golpe con un bastón o a una bola que no aparezcan en la lista actual en infracción de esta Regla Local: **Descalificación.**

- **Dispositivos medidores de distancia:** La Regla 4.3a(1) se modifica de la siguiente manera:

Para las categorías 7 y menores, 8-9, 10-11 y 12-13, durante una ronda, un jugador no debe obtener información de distancia usando un dispositivo electrónico medidor de distancia.

- **Transportación motorizada:** Durante una ronda, un jugador o un caddie no debe utilizar ninguna forma de transporte motorizado excepto si ha sido autorizado o aprobado por el Comité.

La galería podrá ayudar, **únicamente a la categoría 10-11 femenino** con sus equipos y/o carrito de jalar del green a la siguiente mesa de salida.

Castigo por infracción de la Regla Local: El jugador recibe la penalidad general por cada hoyo durante el cual hay una infracción de esta Regla Local. Si la infracción ocurre entre el juego de dos hoyos, se aplica al hoyo siguiente.

- **Dispositivos de audio, video y teléfonos:** La Regla 4.3a(4) se modifica de esta manera: Durante una ronda un jugador no debe escuchar o mirar contenido de ninguna naturaleza en un dispositivo personal de audio, video o teléfono.

**Excepción:** Se permiten llamadas telefónicas para solicitar apoyo sobre Reglas.

Castigo por infracción de la Regla Local – ver Regla 4.3

### **RESTRICCIONES DE CADDIES:**

La Regla 10.3 se modifica de la siguiente manera: En las categorías 12-13, 14-15 y 16-18, circuito premier no se permite el uso de caddies durante la ronda. En las categorías 14-15 y 16-18 circuito regional no se permite el uso de caddies.

Castigo por infracción de la Regla Local:

- El jugador recibe el castigo general, por cada hoyo en el que es ayudado por un caddie.

- Si la infracción se produce o continúa entre dos hoyos, el jugador recibe el castigo general en el siguiente hoyo.

**PRÁCTICA:** Antes y después de una ronda de stroke play, un jugador puede practicar en las áreas de práctica designadas.

Las Reglas 5.2b y la 5.5.b se modifican de la siguiente manera: Un jugador no debe practicar en el campo de la competencia antes o entre rondas, y entre el juego de dos hoyos, un jugador no debe:

- Ejecutar ningún golpe de práctica en o cerca del green del hoyo recién terminado, ni
- Probar la superficie de ese green raspando o haciendo rodar una bola.

**BASTONES DAÑADOS:** Está en efecto el modelo de Regla Local 8G-9: Si un bastón de un jugador se rompe o ha sido dañado “significativamente” durante la ronda ya sea por el jugador o su caddie, excepto en caso de abuso, el jugador puede reemplazarlo por cualquier otro bastón bajo la Regla 4.1b(4)

### **SUSPENSIÓN Y REANUDACIÓN DEL**

**JUEGO:** Una suspensión del juego debido a una situación peligrosa será notificada por un cohete o por una nota prolongada de sirena.

Todas las áreas de práctica serán cerradas durante una suspensión por situación peligrosa hasta que el Comité las declare abiertas. Los jugadores que no cumplan con esta norma podrán quedar descalificados.

Todas las otras suspensiones serán notificadas por tres cohetes o tres notas consecutivas de sirena. En ambos casos la reanudación del juego será notificada por dos cohetes o dos notas breves de sirena. Ver Regla 5.7b.

### **POLÍTICA DE RITMO DE JUEGO:**

Ver Política de Ritmo de Juego que se publicará en el “Aviso a los Jugadores” para cada etapa de la Gira.

### **TÉRMINOS DE LA COMPETENCIA**

**VESTIMENTA:** No se permite jugar con shorts, bermudas tipo cargo, jeans o camisas sin cuello



## ASOCIACIÓN DE CLUBES DE GOLF DEL NORTE GIRA INFANTIL JUVENIL



y/o mangas. Se permite el uso de camisas de golf con cuello tipo 'mock neck'. Solo se permite vestimenta designada específicamente para jugar golf.

**CÓMO DECIDIR EMPATES:** En caso de empate en primer lugar entre dos o más jugadores en la competencia, el procedimiento para resolverlo será jugar hoyo por hoyo en juego por golpes. El juego para el desempate empezará inmediatamente después de la conclusión de la ronda en los hoyos que el Comité designe. Si por falta de luz o por cuestiones meteorológicas, no se puede jugar en el campo, se seguirá el mismo proceso de desempate como está señalado para el segundo y tercer lugar.

Si existiera empate para el corte, para el segundo y tercer lugar de la competencia, el desempate se llevará a cabo por comparación de tarjetas, considerando el score obtenido, el último día de la competencia, en los hoyos 10 al 18 del campo, si persiste el empate, del 13 al 18, de continuar, del 16 al 18. Si persistiera el empate se comparará el score del hoyo 18. Si aun así persiste el empate, se procederá repitiendo exactamente el mismo procedimiento con los scores de los hoyos 1 al 9, y en caso de que todavía continuara el empate, se procederá de la misma forma con los scores del día anterior de la competencia. En el caso de las categorías 7 y menores y 8-9, desempatarán bajo el mismo sistema tomando en consideración los 9 hoyos jugados.

**CIERRE DE LA COMPETENCIA:**

La competencia se considerará cerrada al iniciarse la ceremonia de premiación o, si no se lleva a cabo una ceremonia de entrega de premios, cuando el Comité haya aprobado todos los resultados.